

WEBINAR 2021

Diseño de cápsulas digitales en línea con Genially

Adrian Villegas Dianta

UNIVERSIDAD DE LAS AMÉRICAS

Vicerrectoría Académica

Facultad de Educación

Escuela de Educación



“Se debe avanzar en lograr
que los **recursos digitales**
sean **experiencias de**
aprendizaje”





1. Introducción

2. Sobre las cápsulas

3. Propuesta de estructura

4. Sobre Genially

5. Actividad

6. Cierre y contacto

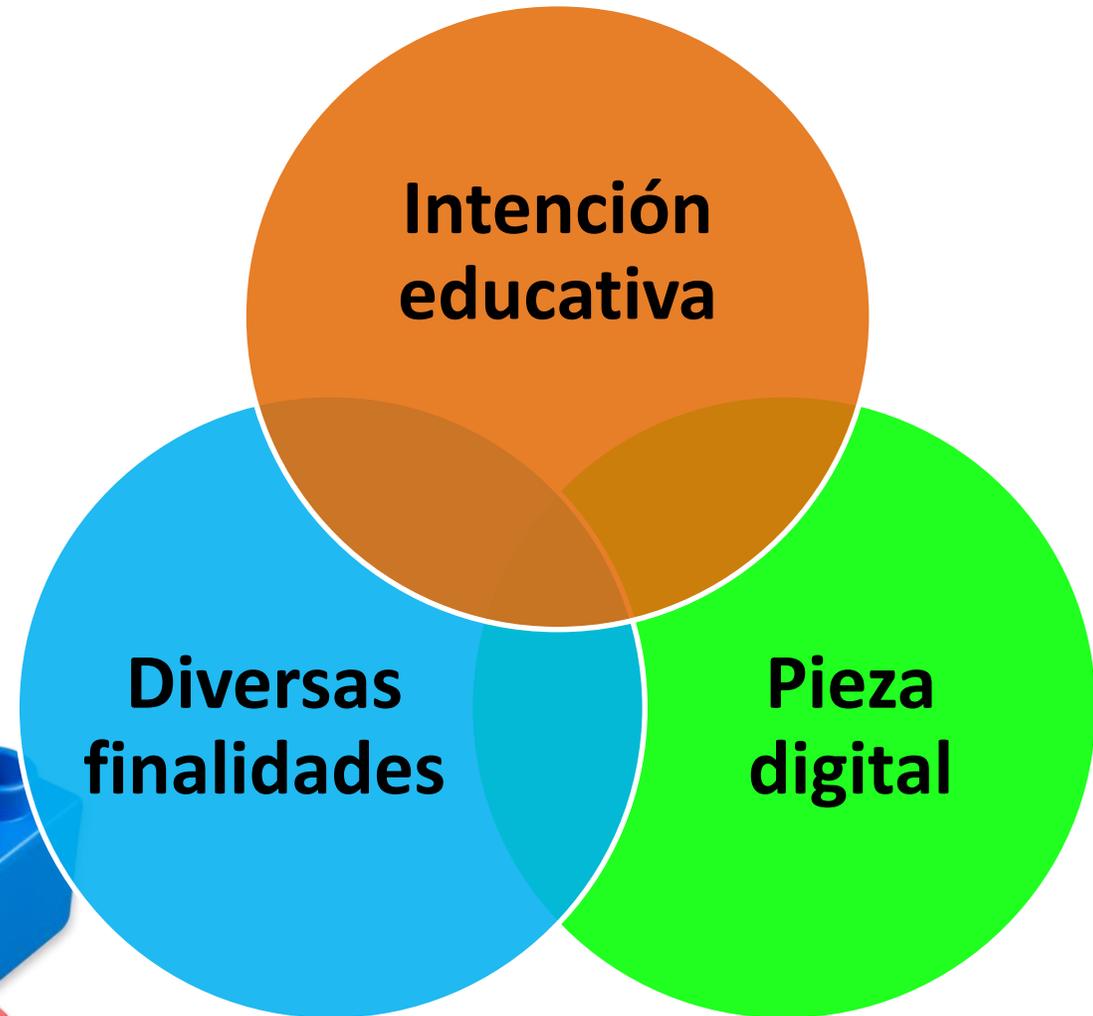


Resultado de aprendizaje

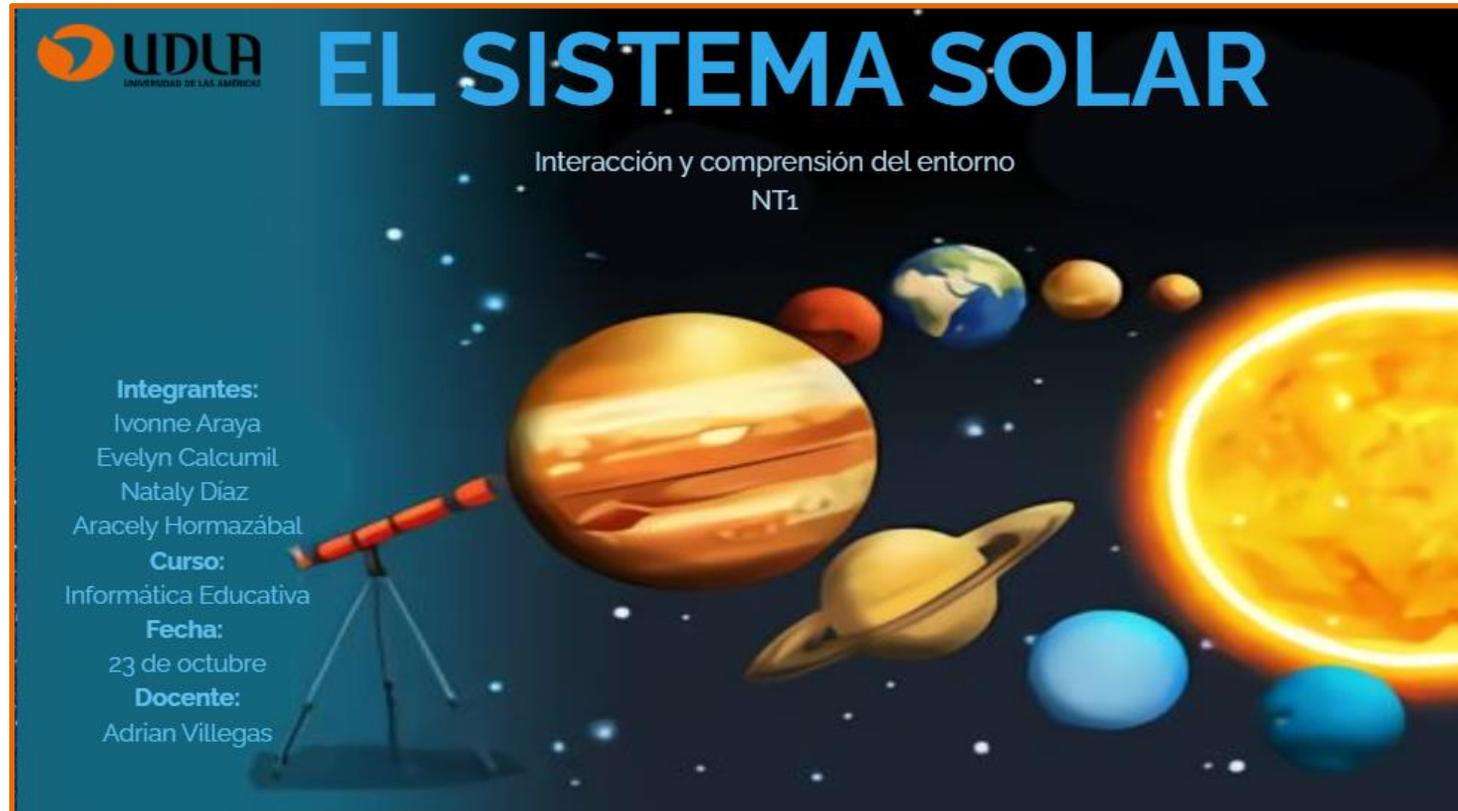
“Desarrollar una cápsula educativa multimedia e interactiva en formato web con la herramienta Genially”



¿Qué es un recurso digital educativo?



Un ejemplo de cápsula...



<https://view.genial.ly/5f85ed16d52afc0cfd1173e9/presentation-sistema-solar>

Algunas preguntas previas

¿Qué elementos puede contener una cápsula digital en formato web?

¿Cómo se puede interactuar con el estudiante?



¿Qué es una cápsula digital?

“Recurso digital acotado con contenido multimedial en formato web, que suele ser parte de una secuencia mayor. Sigue la lógica del microlearning”

[Ejemplo 1](#)

[Ejemplo 2](#)

[Ejemplo 3](#)

[Ejemplo 4](#)

[Ejemplo 5](#)

[Ejemplo 6](#)

[Ejemplo 7](#)



¿Qué caracteriza a las cápsulas digitales?

1

Formato digital video y/o web

2

Integran: texto, video, imagen, audio, etc

3

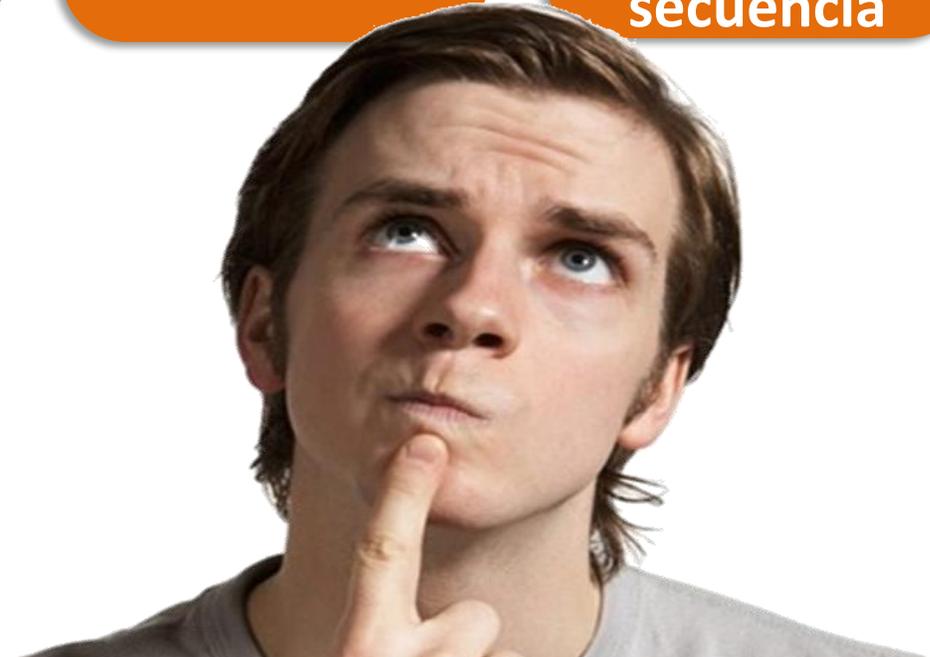
Enfatizan el contenido de forma acotada

4

El discurso se integra con lo visual

5

Se plantean como parte de una secuencia



Propuesta de estructura de cápsula

1

Portada

2

Introducción
y/o
conocimientos
previos

3

Secciones de
contenido

4

Actividad
y/o
evaluación
y/o tarea

5

Síntesis y
conclusión



Genially

Acceso:

<https://www.genial.ly/es>

Funciona desde el navegador del PC o móvil

Permite recursos y juegos

Permite presentaciones

Permite agregar audio, video, link, etc

Sus productos se pueden compartir fácilmente

Actividad



Diseño de una cápsula digital educativa en Genially, en formato web y de carácter interactivo

Sintetizando

1
Conocer las
potencialidades
de la
plataforma

2
Planificar
recurso en base
a necesidades

3
Aprovechar las
ventajas del
formato digital

4
Ir creando
diferentes
propuestas, se
pueden
reutilizar



Cierre



¿Qué potencialidades educativas vemos en este tipo de recursos digitales?

¿Cómo la aplicaríamos en contexto virtual?, ¿y presencialmente?

¿Cómo podemos mejorar la propuesta inicial?



“El foco de cada recurso debe estar en el **sentido pedagógico**, en **potenciar el aprendizaje**, no en lo **tecnológico**”

Contacto

- Adrián Villegas Dianta
 - ✓ cvillegas@udla.cl
 -  www.educación.udla.cl
 -  [@feduudla](https://twitter.com/feduudla)
 -  [@pedagogía.udla](https://www.instagram.com/pedagogia.udla)

