

Escuela de Verano 2021

Recursos digitales para la docencia: uso de pizarras digitales en apoyo a la gestión en el aula a distancia



Marisol López Núñez

Estadístico

Mg. Docencia Universitaria

Mg. Gestión Educacional

INDICE

TEMARIO



1. Introducción

2. Presentación pizarras digitales

3. Actividades

Reflexión.

Cierre.



1. Introducción

canvas.apps.chrome

idroo.com/dashboard

whiteboard.fi

classroomscreen

jamboard



2. Presentación pizarras digitales



<https://canvas.apps.chrome/>



<https://idroo.com/dashboard>



<https://whiteboard.fi/>



<https://app.classroomscreen.com>



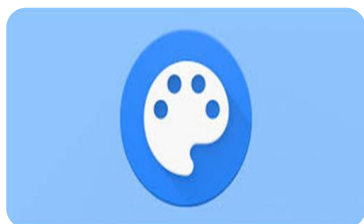
<https://jamboard.google.com/>

2. Presentación pizarras digitales



5 pizarras con herramientas básicas.

Puedes registrarte con tus cuentas de Google, Facebook



Canvas app. Chrome: Aplicación web de dibujo, con una interfaz limpia que permite seleccionar herramientas como distintos pinceles y goma de borrar.



No necesita suscripción, ni poseer cuenta, genera un link y un código para invitar a participantes vía link o pueden entrar directo a la web introduciendo código. Cuando se unan, verás una pizarra por cada participante.



ClassroomScreen:

Pizarra virtual con muchos recursos interactivos para dar clases virtuales. No necesita registro integra herramientas de gestión de clase



Jamboard: App de google, permite realizar dibujos e insertarlos, pizarra digital interactiva

3. Actividades



Registrar correos en el chat iiii



Reflexión.

¡Gracias por participar!



Síguenos en:



/UDLACHILE



@UDLA_CL



Universidad
de Las Américas



@udlachile

FEDU:



/udlafedu



@FeduUdla



Facultad de
Educación UDLA



@pedagogia.udla